

CANAL EDUCAÇÃO

TURMA: EJA IV - 6º E 7º ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL

TURNO: NOITE

PERÍODO: 01/03 A 29/03/2024

BASE CURRICULAR: CURRÍCULO PIAUÍ (ENSINO FUNDAMENTAL) 1º TRIMESTRE 2024

ELEMENTOS ESTRUTURANTES – ÁREA DE CIÊNCIAS HUMANAS

Competências Gerais: 01. Conhecimento. 02. Pensamento científico, crítico e criativo 10. Responsabilidade e Cidadania.

Competência específica:

CE02. Compreender a historicidade no tempo e no espaço, relacionando acontecimentos e processos de transformação e manutenção das estruturas sociais, políticas, econômicas e culturais, bem como problematizar os significados das lógicas de organização cronológica.

| Habilidades | Componente curricular | Data | Objetivos de aprendizagem | Objeto do Conhecimento |
|--|---|-------|---|--|
| (EF06HI03) Identificar as hipóteses científicas sobre o surgimento da espécie humana e sua historicidade e analisar os significados dos mitos de fundação. (EF06HI07) Identificar aspectos e formas de registro das sociedades antigas na África, no Oriente, nas Américas e dos índios no Piauí, distinguindo alguns significados presentes na cultura material e na tradição oral dessas sociedades, descrevendo registros e fontes regionais como instrumentos no processo de formação da cultura material e imaterial nordestina e piauiense. | HISTÓRIA 6ª FEIRA (20:45 ÀS 22:45) PROFª KEURELENE CAMPELO Novo horário vigente a partir de 11/03/24 | 01/03 | Conhecer as principais teorias e evidências científicas que comprovam o continente africano como o espaço de origem da espécie humana; Identificar os marcos evolutivos que caracterizam a trajetória da espécie humana ao longo do tempo; Conhecer as principais teorias sobre a ocupação do continente americano. | As origens da humanidade, seus deslocamentos e os processos de sedentarização. |

| 1MATH 0 MATH | | HTAMV ° ° | 1MATH O | 7 |
|---|-------|--|---|-------|
| (EF06HI09) Discutir o conceito de Antiguidade Clássica, seu alcance e limite na tradição ocidental, assim como os impactos sobre outras sociedades e culturas, contrapondo a outros povos e influências de diferentes povos: europeus, indígenas, africanos, árabes, asiáticos, entre outros, na formação social piauiense. | 08/03 | Conhecer os aspectos sociais, econômicos, políticos, religiosos e culturais dos povos Egípcios e Kush; Identificar os aspectos sociais, políticos, econômicos e culturais da civilização mesopotâmica, como o surgimento da escrita; Identificar as civilizações pré-colombianas que ocuparam a América antes da chegada dos europeus. | Povos da Antiguidade na África (egípcios), no Oriente Médio (mesopotâmicos) e nas Américas (pré-colombianos). | 2=4 |
| | 15/03 | Conhecer a diversidade dos povos indígenas originários do território brasileiro; Identificar os principais grupos étnicos indígenas presentes no Brasil e suas respectivas regiões; Compreender os hábitos culturais e sociais tradicionais dos povos indígenas, incluindo suas línguas, práticas religiosas, vestimentas e alimentação. | Os povos indígenas originários do atual território brasileiro e seus hábitos culturais e sociais. |) |
| | 22/03 | Conhecer os principais aspectos culturais que caracterizam o Ocidente Clássico na Grécia e em Roma; | O Ocidente Clássico: aspectos da cultura na Grécia e em Roma. | |

| 1MATH O FILLIAM | | HTAMV OO | 1MATH | O E 3 |
|-----------------|-------|---|----------------------|-------|
| | | Explorar os fundamentos da democracia ateniense e a organização política da República Romana; Analisar as práticas religiosas e rituais que caracterizavam a espiritualidade na Grécia e em Roma; Refletir sobre os valores éticos e morais que | | |
| | | moldaram a ética na sociedade clássica. | | 2 |
| | 29/03 | Feriado | o: sexta feira-santa | |

Obs.: As possíveis divergências que, eventualmente, possam surgir entre o conteúdo em destaque nesse plano e o desenvolvido na sala, decorrem da flexibilidade típica de um planejamento, que em razão das dificuldades que surgem no processo de ensino – aprendizagem, e da busca constante por inovar e desenvolver um conteúdo mais próximo da realidade do aluno; motivam o docente de estúdio a buscar um constante aperfeiçoamento, visando sempre o melhor aprendizado do alunado.

Teresina - Piauí, março/2024.

METODOLOGIA / RECURSOS

- A disciplina será regida pela dialogicidade e prática com recurso áudio visual.
- Proposta e correção de exercícios de classe e /ou para casa.
- Usará a plataforma virtual como ambiente para construção da inteligência coletiva, onde os alunos, professores de estúdio e professores presenciais trocarão opiniões e solucionarão dúvidas a respeito da disciplina, enaltecendo assim o conhecimento coletivo.

RECURSOS DIDÁTICOS:

- Lousa interativa touchscreen;
- Livros;
- Slides;
- Vídeos;
- Chroma key;

AVALIAÇÃO:

0

Processo Nº: 00011.007326/2024-14 Instrução Normativa Nº: 4/2024

INSTRUÇÃO NORMATIVA /SUPEN Nº 4 DE JANEIRO DE 2024

Art. 4º – Quanto aos instrumentos de avaliação, o professor deve empregar, no mínimo, dois instrumentos diversificados para verificar se as competências e habilidades previstas em seu planejamento foram desenvolvidas pelos estudantes, sendo eles: a Avaliação Qualitativa (AQL) e a Avaliação Quantitativa (AQT). A nota atribuída a esses instrumentos avaliativos comporá a média trimestral do estudante.

Art. 6º – A Avaliação Quantitativa (AQT) complementará o aspecto quantitativo, favorecendo aos professores, com base nos resultados obtidos nas provas e testes realizados pelos estudantes, o feedback e a reflexão sobre sua prática pedagógica.

Art. 7º – Como Avaliação Quantitativa, tem-se o seguinte: Avaliação Específica (AE) por Componente Curricular, Caderno de Recuperação Trimestral (RPT), Recuperação Final (RF), além das Provas Finais e a Recuperação do Módulo (RM), considerando-se as especificidades de cada, etapas, níveis e modalidade.

Art. 8º – Avaliação Específica (AE) por Componente Curricular, o estudante será avaliado no decorrer do trimestre, segundo os critérios a seguir:

- a) Produção textual em atividades remotas, mediadas ou não por tecnologia de informação e comunicação-60% do total da nota.
- Expressão escrita da compreensão do conhecimento desenvolvido através de atividades mediadas ou não por tecnologia de informação e comunicação, principalmente quando o uso de tecnologias digitais não for possível, como: atividades/trabalhos de pesquisa, fichas, resolução de exercícios, relatórios, resumo de textos, aplicados individualmente de forma remota, que possibilitem a análise do desempenho do aluno no processo de ensino-aprendizagem.
- b) Participação via acesso aos conteúdos e atividades a eles relacionados 40%.
 - Estímulo à interação.
 - Interesse.
 - Comprometimento.
 - Acesso às atividades não presenciais mediadas ou não por tecnologia de informação e comunicação.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ARRUDA, J. Jobson& PILETTI, Nelson, Toda a História Geral e História do Brasil, São Paulo: Editora Ática, 2012.

AQUINO, et. al. História das Sociedades. Volumes 1 e 2. Rio de Janeiro: Record Editora. 2011.