

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
Competência 05 Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.	(EMLGG101) Utilizar diferentes linguagens, códigos e expressões para se comunicar, expressar-se e interagir em diferentes contextos.	(EMIFFFTP05) Selecionar e mobilizar intencionalmente recursos criativos para resolver problemas reais relacionados à produtividade, à colaboração e/ou à comunicação.	A disciplina de Projeto de Desenvolvimento de Sistemas, oferece aos alunos uma base sólida para criar soluções tecnológicas eficientes e inovadoras, aumentando sua empregabilidade e destacando-os no mercado de trabalho. Ao abordar habilidades essenciais para projetar, implementar e gerenciar soluções de TI, essa disciplina também estimula o espírito empreendedor e a redução de riscos, contribuindo para o desenvolvimento econômico e social. Integrando-se perfeitamente à função principal do curso de capacitar os alunos a enfrentar os desafios	02/08 (3h aula)	- Aprender a estilizar tabelas e listas utilizando CSS. - Conhecer propriedades específicas para estilização de tabelas e listas. - Praticas com tabelas e listas.	Estilizando Listas e Tabelas em CSS
	(EM1MAT101 – PI01) Interpretar e resolver problemas envolvendo números inteiros, fracionários e decimais.	(EMIFFFTP06) Propor e testar soluções éticas, estéticas, criativas e inovadoras para problemas reais relacionados à produtividade, à colaboração e/ou à comunicação, observando a necessidade de seguir as boas práticas de segurança da informação no uso das ferramentas.		04/08 (3h aula)	- Criando botões interativos. - Construindo menus de navegação. - Gerando menus horizontais e verticais.	Estilizando botões e menus
	(EM1MAT510 – PI22) Utilizar conceitos de estatística e probabilidade para analisar dados e fazer previsões.	(EMIFFFTP02) Levantar e testar hipóteses para resolver problemas do cotidiano pessoal, da escola e do trabalho, utilizando procedimentos e linguagens adequados à investigação científica.		05/08 (3h aula) Aula antecipada Referente a Quarta-feira 09/08	- Identificar os componentes que compõem o WAMP. - Compreender as principais aplicações do WAMP.	Introdução ao WAMP

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
			empresariais atuais e a se destacarem no competitivo mercado de trabalho		Aprender a instalar o WAMP no Windows.	
				09/08 (3h aula)	- Introduzir a linguagem PHP e sua importância. - Conhecer a história e evolução da linguagem PHP. - Compreender a principal função do PHP.	Introdução ao PHP
				11/08 (3h aula)	- Aprender a sintaxe básica do PHP. - Conhecer os principais elementos da linguagem PHP. - Praticar a criação de scripts PHP simples.	Fundamentos da Linguagem PHP
				16/08 (3h aula)	- Entender a importância das estruturas de controle de fluxo. - Aprender a utilizar estruturas	Estruturas de Controle de Fluxo em PHP

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					condicionais e de repetição. • Práticas usando PHP	
				18/08 (3h aula)	- Compreender a lógica por trás das estruturas de controle de fluxo. - Praticar a utilização de estruturas condicionais e de repetição. - Resolver problemas usando estruturas de controle de fluxo em PHP.	Lógica em Estruturas de Controle de Fluxo
				19/08 (3h aula) Aula antecipada Referente a Sexta-feira 16/08	- Aprender sobre funções predefinidas do PHP. - Compreender a aplicação de funções predefinidas em diferentes cenários. - Praticar o uso de funções predefinidas em scripts PHP.	Funções Predefinidas do PHP

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				23/08 (3h aula)	- Aprender a criar funções personalizadas em PHP. - Entender a importância de funções personalizadas para a organização do código. - Praticar a utilização de funções personalizadas em scripts PHP.	Criação e Utilização de Funções Personalizadas
				25/08 (3h aula)	- Conhecer as funções de manipulação de strings em PHP. - Aprender a manipular arrays em PHP. - Praticar a manipulação de strings e arrays em exercícios práticos.	Manipulação de Strings e Arrays
				26/08 (3h aula)	Compreender as funções de manipulação de datas e horas em PHP.	Manipulação de Datas e Horas

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				Aula antecipada Referente a Quarta-feira 06/09	- Aprender a formatar e realizar cálculos com datas e horas. - Praticar a manipulação de datas e horas em exercícios práticos.	
				30/08 (3h aula)	- Aprender a criar formulários HTML. - Integrar formulários HTML com scripts PHP. - Praticar a criação e processamento de formulários em PHP.	Trabalhando com Formulários HTML e PHP
				01/09 (3h aula)	- Compreender a importância da validação e sanitização de dados. - Entender o conceito de cookies e sessões. - Aprender a criar e gerenciar cookies e sessões em PHP.	Validando e Sanitizando Entradas de Usuário
					Conhecer as técnicas de conexão	Integração com Bancos de Dados

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				06/09 (3h aula)	com bancos de dados MySQL. - Entender o conceito e vantagens do PDO - Praticar a integração com bancos de dados em exercícios práticos.	
				08/09 (3h aula)	- Introduzir conceitos básicos de Orientação a Objetos (OOP). - Aprender a criar e utilizar classes e objetos em PHP. - Praticar a programação orientada a objetos em exercícios práticos.	Orientação a Objetos em PHP
				09/09 (3h aula)	- O que é JavaScript e por que é importante no desenvolvimento web. - Conhecendo a Sintaxe básica do JavaScript.	Introdução ao JavaScript

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				Aula antecipada Referente a Sexta-feira 22/09	Utilizando o JavaScript no navegador: script inline, tag <script>, arquivo externo.	
				13/09 (3h aula)	- Estruturas de controle condicionais: if/else, switch. - Estruturas de controle de repetição: for, while, do-while. - Introdução às funções: definição, parâmetros, retorno de valores.	Estruturas de Controle e Funções no Javascript
				15/09 (3h aula)	- Acessando elementos do HTML através do DOM. - Manipulando conteúdo, estilos e atributos dos elementos do DOM. - Lidando com eventos: clique, hover, teclado, formulários.	Manipulação do DOM e Eventos

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				16/09 (3h aula) Aula antecipada Referente a Quarta-feira 04/10	- Capturando e validando dados de formulários. - Trabalhando com arrays: iteração, métodos úteis. - Manipulação de strings: concatenação, substituição, métodos de manipulação.	Interação com Formulários e Manipulação de Dados
				20/09 (3h aula)	- Aprender a integrar os componentes Model, View e Controller em um projeto. - Compreender a comunicação entre os componentes do MVC. - Praticar a implementação do padrão MVC em exercícios práticos.	Integração entre Model, View e Controller
				22/09	Conhecer os principais frameworks MVC	Frameworks MVC

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				(3h aula)	disponíveis para PHP. - Entender as vantagens e desvantagens do uso de frameworks MVC. - Analisar casos de uso de frameworks MVC em projetos reais.	

CARGA HORÁRIA DO PLANO: 63h

Metodologia

- A disciplina será ministrada através da dialogicidade de práticas as quais utilização recursos áudio visuais;
- Os alunos serão sempre orientados na aula a realizarem reflexões e exemplos orientados em sala de aula;
- Serão apresentados recursos online os quais os alunos poderão utilizar como forma de aplicação dos conhecimentos adquiridos na aula da semana;
- Exposição e diálogo sobre o conteúdo planejado relacionando-o ao contexto do aluno;
- Será realizada a apresentados dos conteúdos de forma lúdica e interativa através de exemplos e exercícios
- Reflexão Colaborativa;
- Atividade de pesquisa.

Material de Apoio

- Software de desenvolvimento web como:
 - Sublime Text;
 - Visual Studio Code;
- Navegador web:
 - Google Chrome;
 - Mozilla Firefox;

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Tarde	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de Desenvolvimento de Sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
--------------	-------------	--	--	------	---------------------------	------------------------

- Microsoft Edge;
- Servidor web local: WAMP;
- Editor de texto: Bloco de Notas;
 - TextEdit;
 - Notepad++;
- Livros e materiais de referência

Estratégia de Avaliação

Conforme PORTARIA SEDUC-SUEB Nº 01 DE MAIO DE 2020

Referências

BÁSICA

DAVIS M.E., PHILLIPS, J. A. Aprendendo PHP e MySQL. 1 ed Alta Books, 2008.
MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3 - Domine a Web do Futuro. São Paulo: Casa do Código, 2013.
NIERADKA, Itamar Pena: Javascript+CSS+DOM, desenvolvimento para web. Nova Terra, 2015

COMPLEMENTAR

MILANI A. Construindo aplicações web com PHP e MySQL. 1 Ed: Novatec, 2010.
MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.
NIEDERAUER J. Desenvolvendo Websites com PHP: aprenda a criar Websites dinâmicos e interativos com PHP e banco de dados. 2. ed. rev. atual. Novatec Editora, 2011.
PHP.net, PHP. Página inicial. Disponível em: <<https://www.php.net/>>. Acesso em: 12 de jan. de 2022.