

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
Competência 05 Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.	(EMLGG101) Utilizar diferentes linguagens, códigos e expressões para se comunicar, expressar-se e interagir em diferentes contextos. (EM1MAT101 – PI01) Interpretar e resolver problemas envolvendo números inteiros, fracionários e decimais. (EM1MAT510 – PI22) Utilizar conceitos de estatística e probabilidade para analisar dados e fazer previsões.	(EMIFFTP05) Selecionar e mobilizar intencionalmente recursos criativos para resolver problemas reais relacionados à produtividade, à colaboração e/ou à comunicação.	A disciplina de Projeto de Desenvolvimento de Sistemas, oferece aos alunos uma base sólida para criar soluções tecnológicas eficientes e inovadoras, aumentando sua empregabilidade e destacando-os no mercado de trabalho. Ao abordar habilidades essenciais para projetar, implementar e gerenciar soluções de TI, essa disciplina também estimula o espírito empreendedor e a redução de riscos, contribuindo para o desenvolvimento econômico e social. Integrando-se perfeitamente à função principal do curso de capacitar os alunos a enfrentar os	10/05 (3h aula)	- Explicar o conceito de sistemas para internet. - Compreender a importância dos sistemas para internet. - Analisar as principais aplicações dos sistemas para internet.	Introdução aos Conceitos de Sistemas para Internet
		(EMIFFTP06) Propor e testar soluções éticas, estéticas, criativas e inovadoras para problemas reais relacionados à produtividade, à colaboração e/ou à comunicação, observando a necessidade de seguir as boas práticas de segurança da informação no uso das ferramentas.		12/05 (3h aula)	- Introduzir a linguagem HTML e sua importância. - Apresentar as principais aplicações do HTML. - Compreender a estrutura básica de um documento HTML.	Introdução à Linguagem HTML
		(EMIFFTP02) Levantar e testar hipóteses para resolver problemas do cotidiano pessoal, da escola e do trabalho, utilizando		17/05 (3h aula)	- Conhecer a história e evolução do HTML. - Identificar as diferentes versões do HTML.	Evolução da Linguagem HTML

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
		procedimentos e linguagens adequados à investigação científica.	desafios empresariais atuais e a se destacarem no competitivo mercado de trabalho.		Comparar as características de cada versão do HTML.	
				19/05 (3h aula)	- Aprender a inserir comentários em HTML. - Conhecer as tags HTML básicas (parágrafos, títulos, links, imagens, listas). - Praticar o uso das tags básicas em um documento HTML.	Comentários em HTML e Tags Básicas
				24/05 (3h aula)	- Aprender a usar títulos e subtítulos em HTML. - Compreender a importância da hierarquia de títulos. - Praticar a aplicação de diferentes estilos de texto em HTML.	Títulos, Subtítulos e Estilos de Texto em HTML
					Conhecer os diferentes tipos de listas em HTML.	

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				26/05 (3h aula)	- Aprender a inserir imagens em um documento HTML. - Praticar a criação de listas e a inserção de imagens.	Listas e Imagens em HTML
				31/05 (3h aula)	- Compreender a importância dos links em HTML. - Aprender a criar links internos e externos. - Praticar a criação de links em um documento HTML.	Links em HTML
				02/06 (3h aula)	- Compreender a importância da estruturação do conteúdo em HTML. - Aprender a utilizar seções e divisórias para organizar o conteúdo. - Praticar a criação de seções e divisórias em um documento HTML.	Seções e Divisórias em HTML

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				07/06 (3h aula)	- Aprender a criar tabelas em HTML para exibir dados tabulares. - Conhecer a utilização de bordas para melhorar a apresentação das tabelas. - Praticar a criação de tabelas com cabeçalho, corpo e rodapé.	Tabelas e Bordas com HTML
				09/06 (3h aula)	- Entender a importância dos formulários em páginas web. - Aprender a criar formulários em HTML. - Praticar a criação de campos de entrada, botões e outros elementos de formulário.	Formulários em HTML
				14/06	Introduzir a linguagem CSS e sua importância.	Introdução à Linguagem CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				(3h aula)	- Compreender a relação entre HTML e CSS. - Conhecer as principais aplicações do CSS.	
				16/06 (3h aula)	- Conhecer a história e evolução do CSS. - Identificar as diferentes versões do CSS. - Comparar as características de cada versão do CSS.	Versões e Características do CSS
				21/06 (3h aula)	- Aprender a sintaxe básica do CSS. - Entender sobre medidas no uso de elementos com CSS	Sintaxe CSS e Valores e Tamanhos
				23/06 (3h aula)	- Aprender a inserir comentários em CSS. - Conhecer e aplicar classes de estilos	Comentários CSS, Classes de Estilos e Seletor ID

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					em elementos HTML. • Entender o conceito e uso do seletor ID em CSS.	
				28/06 (3h aula)	• Aprender a utilizar a TAG <div> para agrupar elementos. • Conhecer a aplicação da TAG em CSS. • Praticar a aplicação das TAGs <div> e em um documento HTML.	Utilizando a TAG <div> e a TAG
				30/06 (3h aula)	• Compreender as propriedades básicas do CSS. • Aprender a aplicar propriedades de cor e fundo. • Praticar a aplicação de propriedades básicas em um documento HTML.	Propriedades Básicas em CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
				05/07 (3h aula)	- Aprender a estilizar textos utilizando CSS. - Conhecer propriedades de tipografia, alinhamento e espaçamento. - Praticar a aplicação de estilos em textos com CSS.	Textos em CSS
				07/07 (3h aula)	- Aprender a estilizar bordas utilizando CSS. - Conhecer as propriedades de borda e suas variações. - Praticar a aplicação de estilos de borda em elementos HTML.	Bordas em CSS
				12/07 (3h aula)	- Compreender os conceitos de margin e padding. - Aprender a aplicar margin e padding	Margin e Padding em CSS

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
					em elementos HTML. • Praticar o uso de margin e padding para ajustar o layout de uma página.	

CARGA HORÁRIA DO PLANO: 57h

Metodologia

- A disciplina será ministrada através da dialogicidade de práticas as quais utilização recursos áudio visuais;
- Os alunos serão sempre orientados na aula a realizarem reflexões e exemplos orientados em sala de aula;
- Serão apresentados recursos online os quais os alunos poderão utilizar como forma de aplicação dos conhecimentos adquiridos na aula da semana;
- Exposição e diálogo sobre o conteúdo planejado relacionando-o ao contexto do aluno;
- Será realizada a apresentados dos conteúdos de forma lúdica e interativa através de exemplos e exercícios
- Reflexão Colaborativa;
- Atividade de pesquisa.

Material de Apoio

- Software de desenvolvimento web como:
 - Sublime Text;
 - Visual Studio Code;
- Navegador web:
 - Google Chrome;
 - Mozilla Firefox;
 - Microsoft Edge;
- Servidor web local: WAMP;
- Editor de texto: Bloco de Notas;

PLANO DE AULA

Curso:	Informática	Turno:	Manhã	Ano letivo:	2023
Disciplina:	Projeto de desenvolvimento de sistemas	Professor:	Rildo Oliveira	Carga horária:	120 h

Competências	Habilidades	Habilidades específicas dos itinerários de formação técnica profissional	Integração entre as áreas e/ou componentes	Data	Objetivos de aprendizagem	Objeto de conhecimento
--------------	-------------	--	--	------	---------------------------	------------------------

- TextEdit;
- Notepad++;

- Livros e materiais de referência

Estratégia de Avaliação

Conforme PORTARIA SEDUC-SUEB Nº 01 DE MAIO DE 2020

Referências

BÁSICA

DAVIS M.E., PHILLIPS, J. A. Aprendendo PHP e MySQL. 1 ed Alta Books, 2008.

MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3 - Domine a Web do Futuro. São Paulo: Casa do Código, 2013.

NIERADKA, Itamar Pena: Javascript+CSS+DOM, desenvolvimento para web. Nova Terra, 2015

COMPLEMENTAR

MILANI A. Construindo aplicações web com PHP e MySQL. 1 Ed: Novatec, 2010.

MORRISON, Michael. Use a cabeça: JavaScript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2008.

NIEDERAUER J. Desenvolvendo Websites com PHP: aprenda a criar Websites dinâmicos e interativos com PHP e banco de dados. 2. ed. rev. atual. Novatec Editora, 2011.

PHP.net, PHP. Página inicial. Disponível em: <<https://www.php.net/>>. Acesso em: 12 de jan. de 2022.